



222 Seiten
gebundene Ausgabe
LVdM-SBS2050
ISBN 978-3-931992-29-3
€ 12,90

Handbuch Singen – Bewegungen – Sprechen

Das Bildungsmodell für Kinder in Baden-Württemberg

von Norbert Huppertz

Singen, Bewegungen und Sprechen sind in der kindlichen Entwicklung eng miteinander verbunden. Sie bedingen sich gegenseitig positiv und finden auf natürliche Weise in kindlichem Verhalten gleichermaßen Ausdruck. Der emotionale Ausdruckswille, wie er auch beim Musizieren umgesetzt wird, entspricht einem Grundbedürfnis des Menschen. Kinder erleben beim Hören von Gesang, Sprache und Musik und erst recht beim eigenen Singen, Sprechen und Musizieren elementare Freude, die durch entsprechende Bewegung gesteigert wird. „Singen-Bewegen-Sprechen“, greift diese Freude auf und nutzt sie pädagogisch, um das heranwachsende Kind in seiner persönlichen Entwicklung zu stärken.

Diese Dokumentation zum Modellversuch „Singen-Bewegen-Sprechen unter fachlicher Anleitung im Kindergarten“, stellt die wissenschaftliche Aufarbeitung des Modellversuchs einfach und verständlich dar.

Dieses Buch liefert eine Fülle wichtiger und wertvoller Informationen und Erkenntnisse im Hinblick auf die Durchführung des Programmes, die Anbindung an den Orientierungsplan sowie die Auswirkung von SBS auf die Persönlichkeitsentwicklung der Kinder.

Fax – / Email – Bestellschein

Fax: (+49) 0711 / 21 851 -20 / Email: service@musikschulen-bw.de

Stück	Bestellnummer	Titel	Preis
	LVdM-SBS2050	Handbuch Singen – Bewegungen – Sprechen	€ 12,90

Stand: August 2012 – Preisänderungen sowie Irrtum und Liefermöglichkeiten vorbehalten. Die Lieferung erfolgt zzgl. Porto und Versandkosten

Bitte senden Sie mir meine Bestellung / en an: Privatadresse Einrichtung

Bitte senden Sie die Rechnung an: Privatadresse Einrichtung

.....
Name, Vorname

PRIVATADRESSE

ADRESSE DER EINRICHTUNG

.....
Straße

.....
Einrichtung

.....
PLZ / Ort

.....
Straße

.....
Kiga / Kita / Verein ...

.....
PLZ / Ort

.....
Telefon

.....
Telefon

.....
E-Mail

.....
E-Mail

.....
Ort / Datum

.....
Unterschrift

